

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Регламент – данный нормативный документ, являющийся единственным действительным сводом правил организации и проведения Соревнований, утвержденный Организатором в установленном порядке, определяющий порядок и условия участия в Соревновании и находящийся в открытом доступе на сайте Организатора по адресу в сети интернет: www.winstrike.gg.

Соревнование – спортивное соревнование, проводимое Организатором и имеющее наименование «Winstrike Masters», в котором обязуется участвовать Участник.

CS:GO – вид программы (компьютерной игры) в рамках спортивной дисциплины «трехмерный тактический бой» вида спорта «компьютерный спорт», по правилам и картам которой проводятся Соревнования.

Организатор – общество с ограниченной ответственностью «Киберспорт Тверь», являющееся инициатором и организатором проведения Соревнования.

Календарь – перечень определённых Организатором дат проведения Соревнований, и находящийся в открытом доступе на сайте Организатора по адресу в сети интернет: www.winstrike.gg.

Призовой фонд – призы, подарки, денежные средства и иные формы поощрения Участника в зависимости от результата Участника в конкретном Соревновании, определяемые Организатором.

Участник – юридическое лицо, индивидуальный предприниматель, физическое лицо, а также направленные ими для участия в Соревнованиях физические лица. При этом одно и тоже физическое лицо не может быть представителем более чем одной команды в рамках одного Соревнования в соответствии с форматом Соревнований.

Qualifier Cup – отборочное соревнование, приводящееся в первой половине месяца сезона.

Open Cup – квалификационное соревнование, приводящееся во второй половине месяца сезона, определяющее победителей III класса по версии «Winstrike Masters».

Summer Final – летний полугодовой финал соревнований, проводимый по результатам первого полугодия сезона, определяющий победителей II класса по версии «Winstrike Masters».

Winter Final – зимний полугодовой финал соревнований, проводимый по результатам второго полугодия сезона, определяющий победителей II класса по версии «Winstrike Masters».

Year Final – годовой финал соревнований, проводимый по результатам года сезона, определяющий победителей I класса по версии «Winstrike Masters».

2. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

Qualifier Cup

- Число дней Соревнований: 1
- Даты проведения: в соответствии с Календарем
- Игроков в команде: 5
- Количество команд: 16

Summer Final

- Число дней Соревнований: 2
- Даты проведения: в соответствии с Календарем.
- Игроков в команде: 5
- Количество команд: 8 (6 команд – победителей предыдущих шести Open Cup + 2 приглашенные Организатором команды)

Year Final

- Число дней Соревнований: 3
- Даты проведения: в соответствии с Календарем
- Игроков в команде: 5
- Количество команд: 8 (3 команды – победители первых шести Open Cup, 3 команды – победители вторых шести Open Cup + 2 приглашенные Организатором команды)

Open Cup

- Число дней Соревнований: 1
- Даты проведения: в соответствии с Календарем
- Игроков в команде: 5
- Количество команд: 16 (15 заявленных команд + 1 команда – победитель Qualifier Cup)

Winter Final

- Число дней Соревнований: 2
- Даты проведения: в соответствии с Календарем.
- Игроков в команде: 5
- Количество команд: 8 (6 команд – победителей предыдущих шести Open Cup + 2 приглашенные Организатором команды)

Места сохраняются за основным костяком команды – 3 (три) игрока. В случае замен, команде необходимо сохранить 3 (три) игрока из состава, который выигрывал место в Соревновании.

3. ПРИЗОВОЙ ФОНД СОРЕВНОВАНИЙ И ЕГО РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

Соревнование	1 место	2 место	3 место
Qualifier Cup	10 000 бонусных рублей в Winstrike Arena + оплаченный взнос в последующем Open Cup	3 000 бонусных рублей в Winstrike Arena	900 бонусных рублей в Winstrike Arena
Open Cup	50 000 рублей + приглашение в последующий в полугодовой турнир (Summer Final или Winter Final в зависимости от полугодия)	15 000 рублей	4 500 рублей
Summer Final	150 000 рублей + приглашение Year Final	45 000 рублей + приглашение в Year Final	13 500 рублей + приглашение в Year Final
Winter Final	150 000 рублей + приглашение Year Final	45 000 рублей + приглашение в Year Final	13 500 рублей + приглашение в Year Final
Year Final	600 000 рублей	180 000 рублей	54 000 рублей

Указанные варианты Призового фонда соответствуют каждому из форматов Соревнований. При этом указанный Призовой фонд определен Организатором и может быть изменен по усмотрению Организатора, в том числе, увеличен, как Организатором, так и партнерами Организатора и спонсорами Соревнований, а также дополнен денежными призами. Причитающиеся призы из Призового фонда передаются победителям Соревнований в соответствии с настоящим разделом Регламента в течение 10 (десять) дневной срок. В случае передачи денежных призов Участник должен предоставить необходимые данные и реквизиты банковского счета, а при необходимости оформить вместе с Организатором соответствующую документацию для совершения платежа.

4. САНКЦИИ

4.1. Определения и объем санкций

Санкции применяются за нарушения Регламента и могут быть выражены в форме: штрафных очков, технических поражений, отстранения или дисквалификации игрока / тренера / команды, или комбинация этих санкций в зависимости от рассматриваемого инцидента по усмотрению судейского состава. Участники будут проинформированы о применяемых санкциях, а также будут иметь возможность подачи апелляции в течение 10 (десять) дней с момента наложения санкций.

4.2. Штрафные очки

За инциденты, связанные с Соревнованием, могут быть начислены штрафные очки. Каждое штрафное очко лишает участника Соревнования 5% (пять процентов) от возможного общего денежного приза, причитающегося Участнику.

4.3. Отстранения

Отстранения могут быть выданы за грубые инциденты. Они могут быть выданы как Участнику команды, так и команде.

4.4. Дисквалификация

В результате наиболее грубых нарушений Участники могут быть дисквалифицированы. Дисквалифицированные Участники лишаются права на получение призов в соответствии с Призовым фондом, а представляемая дисквалифицированным Участников команда лишается права продолжения участия в Соревновании, в рамках которого произошла дисквалификация.

4.5. Дополнительные санкции

В особых случаях, в том числе в рамках повторяющихся нарушений, Организатором Соревнования может быть определена и применена иная мера наложения санкций, не указанная в настоящем Регламенте.

5. СУДЕЙСКИЙ СОСТАВ

Судейский состав определяется Организатором. Во главе судейского состава – Главный судья. Судьи обладают всеми правами на представление и отстаивание интересов Организатора в рамках Соревнования, принятие решений по правилам и несут ответственность за информирование команд.

Любая полученная Участником информация от третьих лиц не является достоверной, а в случае возникновения сложностей у Участника в результате такой информации вся ответственность за возникшие сложности лежит на Участнике.

Все полученные от Судей указания являются обязательными для исполнения Участником и обсуждениям не подлежат.

6. ТРЕНЕРСТВО

Командам разрешается сопровождение одновременно 1 (одного) согласованного с Организатором тренера во время проведения Соревнования.

В течение Соревнования тренер может быть подключён к системе голосовой связи, и ему предоставляется право ведения диалогов с игроками во время тактических пауз и перерывов. Тренер не имеет права общаться каким-либо другим способом, включая, помимо прочего, крик или невербальное общение (например, прикосновение) к игрокам, за пределами указанных временных окон.

Любой тренер, уличенный в нарушении ограничений на общение, изложенных в этом разделе, получит предупреждение от судей. Это предупреждение остается в силе на протяжении всего события. Если это правило нарушено снова, или первое нарушение будет являться грубым, то тренер будет удален из игры и лишится права на тренерство до конца Соревнования. В рамках этого судья имеет право остановить Соревнование на время удаления, и эта остановка считается равной технической паузе для целей общения других команд.

Команды могут получить заблаговременное предупреждение в случае, если нарушения предъявляемых к тренеру требований превысит 2 (два) раза подряд. В случае предварительного предупреждения последующий инцидент в одном Соревновании приведёт к удалению тренера.

Предупреждения регистрируются судьями Соревнований, и могут быть просмотрены в целях применения санкций. Если инцидент явно или уместно повлиял на игру, последствия для тренера и / или команды соответственно будут жёстче по усмотрению судейского состава.

7. ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРОКЕ

Для участия в Соревнованиях Участник должен заполнить соответствующую форму заявки на сайте Организатора по адресу в сети интернет: www.winstrike.gg. Помимо прочего Участник должен предоставить следующую информацию: полное имя, контактные данные, дату рождения, адрес, игровой аккаунт и свою фотографию.

При этом Участник, направляя заявку и информацию о себе дает Организатору право фиксировать предоставленные данные для использования и применения полученной информации в ходе Соревнований, в том числе, размещать информацию об Участнике на мониторах на территории, на которой проводится Соревнование, сайте Организатора и социальных сетях, а также сообщать их сторонним информационным ресурсам в рамках проведения Соревнований без дополнительного согласования с Участником.

7.1. Никнеймы

Игрокам разрешено использовать только свои никнеймы без каких-либо дополнений. Все никнеймы должны соответствовать данному Регламенту.

7.2. Названия команд

Названия команд могут состоять только из названия команд. Судьи Соревнования оставляют за собой право сокращать названия команд, где это необходимо и уместно. Все названия команд должны соответствовать настоящему Регламенту.

7.3. Игровой аккаунт

Участник должен предоставить информацию о своей игровой учетной записи в процессе подачи заявки на участие в Соревновании. Если Участник желает использовать другую игровую учетную запись, то он должен повторно предоставить информацию о своей игровой учетной записи. Если иное не разрешено судьями до начала проведения Соревнования, Участник не может использовать другую игровую учетную запись, отличную от той, которая была заявлена для участия в Соревновании.

8. РОСТЕРЫ

Представленные ростеры должны содержать следующую информацию:

- Наименование и сокращенное наименование команды
- Логотип команды
- Контактное лицо
- Стартовый состав
- Тренер и игроки на замену (при наличии таковых)

Судьи Соревнования оставляют за собой право запрашивать дополнительную информацию о команде по мере необходимости.

9. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ

Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, судейскому составу Соревнования, а также к другим участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения любых противоправных действий. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры, включая намеренную порчу игровой станции и вмешательство в подачу электроэнергии. Участники обязаны соблюдать настоящий Регламент, давать флэш- интервью в согласованное время, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам.

10. НАРУШЕНИЯ

10.1. Нарушения Участников:

- Несоблюдение настоящего Регламента, а также правил CS:GO
- Опоздание без уважительной причины

- Отвлечение других Участников от игры
- Несогласованный уход
- Избыточное количество сообщений в чате
- Шумное поведение
- Несогласованное прерывание соединения с сервером
- Несогласованные действия рекламного характера
- Неопрятный вид
- Невыполнение инструкций и указаний судейского состава

10.2. Грубые нарушения Участников:

- Несоблюдение настоящего Регламента, а также правил CS:GO
- Использование читов (wallhack и др.)
- Повторное опоздание без уважительной причины
- Повторный несогласованный уход
- Нецензурные высказывания и использования носителей с нецензурными выражениями и изображениями
- Оскорбления Участников
- Оскорбления Организатора
- Оскорбления партнеров Организатора, спонсоров Соревнования
- Участие в Соревновании в нетрезвом состоянии
- Физическое воздействие на других Участников
- Участие в азартных играх / ставках в связи с Соревнованием
- Пропаганда насилия, противоправных действий, запрещенная в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации агитация
- Неоднократное невыполнение инструкций и указаний судейского состава
- Попытка или подкуп другого Участника, а также иная форма воздействия, способная влиять на исход игры и Соревнований в целом
- Участие в договорных Соревнованиях

11. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

Вопросы, неурегулированные настоящим Регламентом, разрешаются Организатором Соревнования. Жалобы, связанные с судейством и организацией Соревнования подаются в произвольной письменной форме Главному судье Соревнования не позднее 10 (десять) минут после окончания Соревнования. При этом Участник должен заявить о намерении подать жалобу. Жалоба рассматривается Главным судьей Соревнования в минимально возможный срок. Организатор оставляет за собой право изменять и дополнять настоящий Регламент, если в нём не были прописаны какие-либо важные моменты или были допущены нарушения и ошибки до начала и во время Соревнования, сохраняя при этом спортивную составляющую и принципы «честной игры» и справедливости. Апелляция на решение Главного судьи по жалобе Участника подается в произвольной письменной форме и рассматривается Организатором Соревнования.

12. ПРОТЕСТЫ

Протест – это официальная разрешенная коммуникация между Участником и судейским составом для сообщения о возникших проблемах, которые способны, по мнению Участника, повлиять на исход Соревнования. Протест должен быть подан не позднее 10 (десяти) минут после окончания Соревнования. При этом протест может быть отклонен, если инициатором протеста не представлены надлежащие доказательства. В процессе протеста должен участвовать только один представитель от команды.

13. ГОЛОСОВАЯ СВЯЗЬ И ЗАПИСЬ

Разрешенным к использованию каналом связи является «TeamSpeak», который размещен на одном из локальных серверов Организатора. Общение во время Соревнований ограничено пятью игроками на сервере и одним тренером. К каналу связи может подключаться дополнительный персонал, но он обязан быть пассивным слушателем (т. е. микрофон должен быть отключенным). При этом Организатор имеет право на ведение записи происходящего в канале связи.

14. ИГРОВАЯ ЗОНА

Только игроки на сервере и представленный тренер могут общаться в своей игровой зоне Соревнования, назначенной Организатором. В игровой зоне Соревнования может находиться и дополнительный персонал, но он не может каким-либо образом общаться, а также входить или выходить из зоны во время прямого эфира. В игровой зоне запрещена любая электроника, которая не получила одобрение от судейского состава Соревнования, за исключением камер и устройств, используемых исключительно для связи с судьями.

15. ПАУЗЫ В ИГРЕ

Каждая команда имеет право взять паузу во время Соревнования, при этом капитан в чате указывает причину паузы (тактическая, техническая). Суммарное время тактических пауз не должно превышать 4 (четыре) минуты за матч 2 (две) минуты на одну команду. Продолжительность одной тактической паузы — 30 (тридцать) секунд.

16. ПРАВИЛА ЗАМЕНЫ КОМАНД ПО ХОДУ ТУРНИРА

Если Участник по какой-либо причине больше не может участвовать в соревнованиях, будет вызвана замена. Если это произойдет до истечения срока замены, который установит судейский состав, то новый Участник унаследует любые достигнутые преимущества, полученные замененным Участником. Если замена не найдена, этап может начаться без этой команды либо с участием команды, следующей из списка приглашенных по усмотрению судейского состава.

17. ОБОРУДОВАНИЕ

Организатор Соревнования предоставляет мониторы, компьютеры, твердотельные накопители. Участник должен принести свои девайсы (в частности: клавиатуру, мышь, коврик для мыши, наушники с длинными кабелями, звуковые карты при необходимости).

Все периферийные устройства и экипировка Участника подлежат согласованию с Организатором Соревнования. Судейский состав Соревнования оставляет за собой право отказать в использовании любого оборудования и / или устройства, если будет сочтено, что это дает несправедливое конкурентное преимущество. Участник может попросить сдать своё оборудование для дополнительных проверок. Участник, который хочет использовать более одного предмета одной и той же группы периферии и / или оборудования, должен получить разрешение от Организатора Соревнования.

Категорически запрещается пытаться изменять какие-либо настройки BIOS на компьютерах, представленных Организатором Соревнования.

17.1. Конфигурация и драйверы

Все Участники должны прислать свои конфигурационные файлы и список необходимых драйверов Организатору (названия программ и номера версий) к определенному сроку, установленному судейским составом Соревнования до начала мероприятия. Если какой-либо Участник не отправит свои конфигурации и драйверы, то ему придется вручную настроить свою конфигурацию на месте и играть с драйверами по умолчанию. Команда не получит дополнительное время для ручной настройки конфигурации.

Отправленные папки конфигурации могут включать только:

- config.cfg
- autoexec.cfg
- video.txt
- videodefautls.txt
- txt файлы любых других настроек (параметры запуска, настройки NVIDIA, монитора, и т. д.)

17.2. Электронные устройства

Категорически запрещается подключать или использовать любые электронные устройства (например, телефоны, фотоаппараты, планшеты и т. д.) на компьютерах Соревнования без предварительного изучения и согласования с Организатором Соревнования. Участникам не разрешается проносить и использовать какие-

либо электронные устройства, камеры, или аналогичные устройства (например, вейп) в игровую зону турнира. Такие устройства должны быть переданы Организатору до начала Соревнования. Участникам не разрешается фотографировать и/или делать какие-либо записи на сцене без разрешения Организатора.

18. ОДЕЖДА

Во время проведения Соревнования Участник должен быть одет в майку, длинные брюки и закрытую обувь, если иное не согласовано с судейским составом. Запрещается использовать головные уборы и одежду с несогласованными надписями и изображениями.

19. НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

Предметы, которые не нужны для обязательного использования (например, одежда, которая не надета на участнике, сумки, и т. д.) должны храниться вне поля зрения и вне охвата камер, снимающих ход Соревнований. Бумажные версии документов для тактических целей разрешены на столах в разумных размерах и количествах (например, листы с тактиками, блокноты, и т. д.)

20. ПОВРЕЖДЕНИЕ ИЛИ ЗАГРЯЗНЕНИЕ

Участники, совершающие действия, которые могут привести или приводят к повреждению или загрязнению помещений, мебели, оборудования, или подобных предметов, могут быть оштрафованы по решению судейского состава.

Штраф будет основываться на стоимости восстановления предмета до его первоначального состояния, усилиях по устранению проблемы и испорченной репутации в глазах третьих лиц и общественности.

21. СОБЛЮДЕНИЕ ИНСТРУКЦИЙ И УКАЗАНИЙ

Инструкции и указания, данные Организатором и судейским составом Соревнования, всегда должны соблюдаться и выполняться неукоснительно. Невыполнение этого требования может привести к применению санкций вплоть до дисквалификации Участника или команды.

22. ЗЛОУПОТРЕБЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИЕЙ

Общение Участника во время матча с людьми, не участвующими в Соревновании строго запрещено.

23. БАНЫ ОТ VALVE И ESIC

Администрация соревнования оставляет за собой право отказать игрокам, которые имеют постоянный или временные запреты от Valve и ESIC.

24. МЕДИА ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Если Организатор Соревнования решит, что один или несколько Участников должны участвовать в интервью (короткие интервью до / после матча и / или более длительные интервью-сессии), автограф, фото- или видеосессии, то Участник не может этого отрицать и обязан присутствовать. Для всех Соревнований, которые транслируются на организованных Организатором стримах, участники не могут отклонить запрос на предоставление интервьюируемого.

25. ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ

Участники должны оставаться в зоне проведения Соревнования для участия в церемонии награждения победителей после окончания Соревнования.